

# TURNERINGSREGLER

## Fyns L'hombre Union

### Retningslinjer for tilmelding og divisionsinddeling.

1. Et hold består af 4 spillere, som kan være fra samme klub, eller fra forskellige klubber, Alle spillere skal være tilmeldt en klub under FLU.  
Holdkaptajnen SKAL være medlem af den klub, som man tilmeldes under.
2. Alle 4 spillere fordeler sig efter ønske og SKAL holde samme placering gennem hele turneringen.
2. Tilmelding af holdet sker på den af unionen uddelte tilmeldingsblanket.  
Holdkaptajnen skal stå øverst og telefonnummer og evt. E-mail-adresse skal fremgå. De øvrige spillere skal fremstå med navne. Ved blandede hold meddeles klubtilhørsforhold. Et hold kan kun være tilmeldt en række, men en spiller kan godt være tilmeldt flere hold.
3. Hvis et helt hold skifter klub, bevares retten til at fortsætte i den division, man tidligere har spillet i.  
Hvis holdkaptajnen stopper, må der indsættes 1 ny spiller på holdet.  
Hvis holdkaptajnen er den samme som tidligere, må der udskiftes på 2 pladser.  
Ny tilmeldte hold starter i den laveste division.  
Eventuel dispensation fra ovenstående regler kan søges hos bestyrelsen.
4. 1. division består af 16 hold, opdelt i 2 rækker. Der spilles indledende runde i hver række og de 4 øverste fra hver række mødes i en mesterskabsrunde, medens de 4 nederste i hver række mødes i en slutrunde, hvor de 4 nederste hold rykker ud.
5. FLU's bestyrelse afgør, ud fra antal tilmeldte hold, hvorledes 2. division og en eventuel 3. division skal afvikles. Der rykker 4 hold op fra 2. division.
6. Hvis der bliver ledige pladser i en højere division, rykker det bedste hold af de ikke-oprykningsberettigede op. Hvis holdet ikke ønsker at rykke op, kan pladsen overlades til det hold, som blev nummer 5 i nedrykningsspillet. Hvis holdet ikke ønsker at blive oppe, spørges næstbedste ikke-oprykkede og så fremdeles.

## Retningslinjer for spil- og turneringsafvikling.

1. Det tilstræbes, at hold fra samme klub møder hinanden i starten af turneringen.
2. Der spilles efter Dansk L'hombre-Unions til enhver tid gældende regler, med tolkninger.
3. Hvis et hold ikke er mødt senest 10 min. efter kampstart, noteres modstanderen som vinder med 2 + 6. Turneringslederen kan dog vurdere situationen og eventuelt træffe en anden afgørelse.
4. Hvis et hold udebliver uden grund og/eller uden afbud, erklæres modstanderholdet som vinder med 2 + 6. I gentagelsestilfælde udelukkes holdet fra resten af turneringen og holdet betragtes som nedrykket. Tidligere afviklede kampe regnes som ikke spillet. Hvis holdet tilmelder sig næste sæson, skal det starte i laveste række.
5. Holdkaptajnen udfylder holdseddel efter hver kamp med alle navne på spillerne. Evt. substitut skal anføres med navn og anføres som substitut..
6. Hvis 2 hold ved turneringsafslutning står pointmæssigt lige m.h.t. både kamppoint og sidepoint, er indbyrdes kamp afgørende. Står holdene også her lige, spilles 20 spil.
7. Bestyrelsen afgør, hvor mange hold, der skal præmieres. Indskud for sæsonen opkræves via Mobile Pay. Hver spiller betaler per aften et beløb til turneringslederen.

## **Substitutter.**

- 1.** Hvis en eller flere spillere har forfald, skal holdkaptajnen sørge for substitut(ter), som er medlem(mer) af en klub under FLU. Der kan højst substitueres med 2 spillere.
- 2.** Substitutten skal sidde på den plads, som den vanlige spiller har.
- 3.** Der må frit substitueres fra en lavere række samt indenfor samme række , men kun med 1 fra en række højere. Hvis 3. division bliver en realitet, må der således kun substitueres med 1 fra 2. division, ligesom 2.division kun må substituere med 1 fra 1.division.
- 4.** Hvis der umuligt kan skaffes lovlig(e) substitut(ter), spørges modstandernes holdkaptajn om lov. Hvis ikke modstanderen kan acceptere, vinder modstanderen kampen med 2+6. Hvis der accepteres, kan der ikke senere gøres indsigelse.
- 5.** I ekstraordinære situationer kan bestyrelsen kontaktes og evt. tillade substitution udover ovennævnte. Modstandernes holdkaptajn skal da orienteres om bestyrelsens afgørelse.

## **Twister**

- 1.** Generelt tilstræbes en så gemytlig atmosfære som muligt. Mindre uoverensstemmelser og fejl bør afklares ved bordet, og turneringslederen tilkaldes kun, hvis der er uenighed eller tvivl om en evt. fejl eller forseelse. Afgørelser truffet ved bordet, kan ikke efterfølgende indklages.
- 2.** Hvis et hold mener, at en afgørelse, truffet af turneringslederen, ikke er korrekt, kan der skriftligt klages over afgørelsen til FLU's bestyrelse indenfor 1 uge.
- 3.** Bestyrelsen i FLU afgør en klage efter DLU's regler. En evt. ændring af pointgivning vil få virkning i såvel kamppoint som sidepoint.